

Promotion dans les ligues

Ligue 1 « BOIS »



Volet numérique

Applications de base (Teams, Office, iMovie);
Pas de browser pour internet;
Enlèvement des applis installées d'office:

- AppleMusic
- Messenger
- Facetime
- Photos
- Camera

Volet social

(En cas de récidive) incompatibilité avec la responsabilité de délégué.

Volet Dalton

Pour progresser :

- Attendre la fin d'un temps de carence à échéances progressives
 - 2 semaines
 - 6 semaines en cas de récidive
- Faire un tutoriel relatif à un des aspects suivants :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- Soumettre une demande de progression au régent/tuteur ;

Ligue 2 « BRONZE »



Volet numérique

APPLICATIONS DE BASE :

- Safari (bridé)
- Word
- PowerPoint
- Excel
- Lens
- Teams
- Outlook
- Caméra
- Photos
- Facetime
- Restopolis
- WebUntis
- Kahoot
- Khanacademy

APPLICATIONS SPECIFIQUES:

Liées à une activité périscolaire spécifique

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

- Marquer pour identification visible son matériel numérique (tablette, clavier et stylet) ;
- Respecter à 100% la charte numérique ;
- Maîtriser au moins les fonctions de base des applis suivantes:
 - Word
 - PowerPoint
 - OneNote
 - Teams
 - WebUntis

Volet social

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

Participer activement à un atelier lors d'un MESADay / TabletDay.

Volet Dalton

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

- Faire signer régulièrement son agenda Dalton ;
- Participer active en classe;
- Travailler régulièrement sur les missions ;
- Respecter la charte scolaire;
- Respecter les autres (élèves, enseignants, personnel, y inclus personnel Restopolis et service de nettoyage) et du matériel.

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Soumettre une demande de progression au régent/tuteur ;
- Apporter signatures de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'élève peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Faire un tutoriel relatif à un des aspects suivants :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- Passer et introduire une auto-évaluation qui démontre que les prérequis sont bien acquis.

Ligue 3 « ARGENT »



Volet numérique

APPLICATIONS :

- Youtube, Vimeo etc.
- iBooks
- iTunes Store
- Podcasts
- Messages
- Kindle
- Apple Music, Spotify
- ...

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

Contribuer activement au blog de l'école (remplace journal scolaire, mais contient aussi un volet audio/radio et un volet vidéo);

Avoir suivi une formation au sujet des chances et des risques liés à l'utilisation des tablettes et d'internet.

Volet social

Avec la permission de l'enseignant en charge, écouter de la musique en utilisant des écouteurs.

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

Organiser un atelier lors d'un MESADay / TabletDay;

Participer à une porte-ouverte.

Volet Dalton

Changer de salle de classe à l'intérieur de son cluster lors des leçons Dalton avec indication de son lieu de séjour au panneau de classe et avec signature de l'agenda Dalton.

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Soumettre une demande de progression au régent/tuteur ;
- Apporter signatures de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'élève peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Faire un tutoriel relatif à un des aspects suivants :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- Passer et introduire une auto-évaluation qui démontre que les prérequis sont bien acquis.

Ligue 4 « OR »



Volet numérique

APPLICATIONS :

- 1 réseau social (Instagram (13a), Snapchat (13a), Facebook (13a) or other si l'âge minimal est atteint).
- Shazam
- WhatsApp (16a)
- Gamecenter
- Siri
- ...

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

Organiser le helpdesk informatique (personne de référence) ;

Encadrer une plage hebdomadaire du helpdesk.

Volet social

Utiliser l'équipement médiatique (après une brève séance de prise en main).

OBJECTIFS A ATTEINDRE:

Encadrer – le cas échéant en coopération – une activité périscolaire ;

Avoir mené à terme au moins 1 des deux projets « défi » et « responsabilité ».

Volet Dalton

Changer de salle de classe au-delà de son cluster lors des leçons Dalton avec indication de son lieu de séjour au panneau de classe et avec obligation de signature de l'agenda Dalton;

Parrainer un élève de S1 (personne de référence).

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Soumettre une demande de progression au régent/tuteur ;
- Apporter signatures de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'élève peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Faire un tutoriel relatif à un des aspects suivants :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- Passer et introduire une auto-évaluation qui démontre que les prérequis sont bien acquis.

Ligue 5 « Diamant »



Volet numérique

Permission d'installer des applis ;

Permission de demander l'installation d'applis – mêmes payantes

Volet social

Sur demande motivée et permission expresse de l'enseignant respectif obtenir le droit de disposer d'une heure Dalton supplémentaire par semaine.

Volet Dalton

Permission de se déplacer librement au sein de l'école lors des leçons Dalton avec indication de son lieu de séjour au panneau de classe, mais sans obligation de signature de l'agenda Dalton.