

Ligue 1 « BOIS »



Volet numérique

APPLICATIONS DE BASE:
Suite Office
Applications didactiques
Enlèvement de certaines applis installées d'office.

Volet social

INTERDICTION:
En cas de récidive, la ligue BOIS est incompatible avec la responsabilité de délégué au Parlement scolaire.

Volet Dalton

INTERDICTION:
L'apprenant en ligue BOIS n'a pas le droit de se déplacer pendant le temps Dalton, mais reste dans sa salle et à son poste de travail.
Il doit demander permission pour se lever, aller aux toilettes, remplir sa gourde, même pendant les temps Dalton.

Pour progresser :

- Attendre la fin d'un **temps de carence** à échéances progressives
 - 2 semaines
 - 6 semaines en cas de récidive
- Télécharger le **contrat de progression** à la ligue supérieure à partir du site de l'École et le soumettre à son **tuteur** ;
- Apporter les **signatures** de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'apprenant peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Pendant une **période de référence** de 3 semaines montrer et discuter le contrat de progression avec le tuteur qui **valide** l'atteinte des objectifs au fur et à mesure ;
- Faire un **tutoriel** relatif à un aspect d'intérêt pour la communauté scolaire :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- **Participer** activement à un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte-ouverte ou à autre occasion officielle à l'école.

Ligue 2 « BRONZE »



Volet numérique

APPLICATIONS DE BASE:
•Untis Mobile
•Restopolis
•Kindle
•...

APPLICATIONS SPECIFIQUES:
Liées à une activité périscolaire spécifique

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Marquer pour identification visible son matériel numérique (tablette, clavier et stylet);
Respecter à 100% la charte numérique.

Volet social

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Respecter à 100% la charte scolaire.
Participer activement à un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte ouverte ou à une autre occasion officielle à l'école.

Volet Dalton

Changer - 1 seule fois - de salle lors des temps Dalton selon les modalités suivantes:

- **accord préalable** de l'enseignant, éducateur ou autre personnel que l'apprenant veut aller voir;
- indication du lieu de séjour au **tableau des présences**;
- obligation de **signature** de l'agenda Dalton par les responsables respectifs dans les deux endroits.

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Inscrire et faire signer régulièrement son agenda Dalton;
Participer activement en classe;
Travailler régulièrement aux missions;
Respecter la charte scolaire;
Remplir les engagements pris à titre personnel avec son tuteur.

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Télécharger le **contrat de progression** à la ligue supérieure à partir du site de l'École et le soumettre à son **tuteur** ;
- Apporter les **signatures** de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'apprenant peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Pendant une **période de référence** de 3 semaines montrer et discuter le contrat de progression avec le tuteur qui **valide** l'atteinte des objectifs au fur et à mesure ;
- Faire un **tutoriel** relatif à un aspect d'intérêt pour la communauté scolaire :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- **Participer** activement à un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte-ouverte ou à autre occasion officielle à l'école.

Ligue 3 « ARGENT »



Volet numérique

APPLICATIONS:
• Applis de musique

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Maitriser au moins les fonctions de base des applis suivantes:
• Word
• PowerPoint
• OneNote
• Teams
• WebUntis

Avoir suivi une formation au sujet des chances et des risques liés à l'utilisation des tablettes et d'internet.

Volet social

Avec la permission de l'enseignant en charge, **écouter** de la musique en utilisant des écouteurs.

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Participer activement à un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte ouverte ou à une autre occasion officielle à l'école.

Volet Dalton

Changer - 1 seule fois - de salle lors des temps Dalton selon les modalités suivantes:
• indication du lieu de séjour au **tableau des présences**;
• obligation de **signature** de l'agenda Dalton par les responsables respectifs dans les deux endroits.

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Mettre les principes de l'**EPCC** à profit de son apprentissage.
Alimenter régulièrement son portfolio transversal.

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Télécharger le **contrat de progression** à la ligue supérieure à partir du site de l'École et le soumettre à son **tuteur** ;
- Apporter les **signatures** de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'apprenant peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Pendant une **période de référence** de 3 semaines montrer et discuter le contrat de progression avec le tuteur qui **valide** l'atteinte des objectifs au fur et à mesure ;
- Faire un **tutoriel** relatif à un aspect d'intérêt pour la communauté scolaire :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- **Organiser** un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte ouverte ou à une autre occasion officielle à l'école;
- Accepter de **parrainer** un apprenant de S1 (personne-ressource).

Ligue 4 « OR »



Volet numérique

APPLICATIONS :
• Applis de réseaux sociaux (si l'âge minimal est atteint);
• ...

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Contribuer activement au blog (journal ou radio) de l'école.

Volet social

Utiliser l'équipement médiatique (après une brève séance de prise en main).

OBJECTIFS A ATTEINDRE:
Organiser un atelier lors d'une journée spéciale, à une porte ouverte ou à une autre occasion officielle à l'école;
Parrainer un élève de S1 (personne-ressource).

Volet Dalton

Se déplacer librement à l'intérieur de l'École lors des temps Dalton selon les modalités suivantes:
• indication du lieu de séjour au **tableau des présences**.

Pour progresser :

- Avoir au moins passé 6 semaines en ligue précédente ;
- Télécharger le **contrat de progression** à la ligue supérieure à partir du site de l'École et le soumettre au **tuteur** ;
- Apporter les **signatures** de 4 enseignants qui expriment leur confiance que l'apprenant peut évoluer dans la ligue supérieure ;
- Pendant une **période de référence** de 3 semaines montrer et discuter le contrat de progression avec le tuteur qui **valide** l'atteinte des objectifs au fur et à mesure ;
- Faire un **tutoriel** relatif à un aspect d'intérêt pour la communauté scolaire :
 - une manipulation sur iPad ;
 - une méthode apprise lors d'une activité (p.ex. stratégie en échecs);
 - ...
- Participer activement à l'**organisation** et à l'**encadrement hebdomadaire**
 - du helpdesk informatique (personne de référence);
 - d'une activité périscolaire, le cas échéant en coopération;
 - ...
- Avoir mené à bon terme au moins 1 des deux projets « **ENDEAVOUR** » or « **CHALLENGER** » ;
- Accepter de **parrainer** un élève de S1 (personne-ressource).

Ligue 5 « Diamant »



Volet numérique

APPLICATIONS :
Demander l'installation d'applis, même payantes.

Volet social

Participer activement à l'organisation et à l'encadrement hebdomadaire

- du helpdesk informatique (personne de référence);
- d'une activité périscolaire, le cas échéant en coopération.

Parrainer un élève de S1 (personne-ressource).

Volet Dalton

Se déplacer librement au sein de l'école lors des leçons Dalton selon les modalités suivantes:
• indication de son lieu de séjour au **tableau des présences**.